



**Правила о проведении Первого онлайн-турнира по шахматам
среди учащихся школ города Нур-Султан,
посвященного к Дню Единства народа Казахстана.**

1. Цели и задачи

- Популяризация шахмат среди учащихся школ города Нур-Султан;
- Расширение географии распространения дистанционной игры в шахматы;
- Развитие альтернативных возможностей проведения соревнований;
- Эффективное использование времени учащихся во время карантина.

2. Руководство проведением турнира

Общее руководство подготовкой и проведением турнира осуществляется Федерацией шахмат города Нур-Султан с Детско-юношеским центром «Шыгыз» акимата города Нур-Султан. Непосредственное руководство возлагается на судейскую коллегию, утвержденную Оргкомитетом, главный судья соревнований Арбитр ФИДЕ – Юрков Павел Сергеевич.

3. Участники турнира.

Участниками могут быть только учащиеся школ города Нур-Султан. Количество участников не ограничено. Турнир будет проходить по трем возрастным группам: 1 группа - 2010 г.р и моложе, 2 группа - 2006 г.р. и моложе, 3 группа - 2003 г.р. и моложе.

4. Сроки и место проведения турнира. Контроль времени.

Соревнования проводятся на платформе сайта www.lichess.org. Начало турнира - 1 мая в 11.00. Каждому участнику на партию будет дано 3 минуты + 2 секунды за каждый сделанный ход. Время проведения турнира – 1 час 30 минут до 12.30 1.05 по времени г. Нур-Султан.

5. Условия проведения турнира.

- Для участия в турнире необходимо:
- а) зарегистрироваться на платформе www.lichess.org,
 - б) подать заявку на участие на электронную почту - yps.pavel@mail.ru с указанием Фамилии имени участника, его никнейма на платформе lichess.org, школы в которой обучается ребенок, разряда по шахматам и контактного номера одного из родителей с указанием ФИО.
 - в) Вступить в группу <https://lichess.org/team/1MjZMnkK>
 - г) Пройти по указанной ссылке по возрастным категориям.
 - а) Дети 2010 г.р и моложе <https://lichess.org/tournament/mnisFNq8>
 - б) Дети 2006 г.р и моложе <https://lichess.org/tournament/cTZzD9ne>
 - с) Турнир 2003 г.р и моложе. <https://lichess.org/tournament/5485FIO3>

6. Определение победителей

Победители определяются по наибольшей сумме очков – набранных во всех партиях.

При равенстве очков последовательность занятых мест определяет программа lichess.org. Во избежание нечестной игры (чиртество) будет работать комиссия в составе трех судей, в полномочие которых входит аннулирование результатов нечестных игроков.

Победители и призеры награждаются грамотами и медалями.

Данный регламент является официальным приглашением на участие в турнире.